



AVANCE PROGRAMÁTICO

Departamento : DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN  
 Semestre: Enero – Junio 2019  
 Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales ISC / LI  
 Materia : Tópicos Avanzados de Programación Clave 3EDM  
 Titular: Hugo Brito. Correo-e:topicos@hugobrito.net http://topicos.hugobrito.net

OBJETIVO GENERAL		CRITERIOS DE EVALUACIÓN	
El alumno desarrollará soluciones de software utilizando programación concurrente, programación de eventos, que soporte interfaz gráfica y comunicación con dispositivos móviles.		EXAMENES: 80% PROYECTOS: 10% TAREAS: 10% PARTICIPACIONES OTROS	
SEMANA	CONTENIDO	Observaciones	
<u>Semana 1</u> Enero 21 al 25	1. Eventos  1.1 Tipos de eventos.  1.2 Generación y propagación de eventos		
<u>Semana 2</u> Enero 28 Al Febrero 1	1.3 Métodos y creación de eventos  1.4 Creación de eventos		
<u>Semana 3</u> Febrero 4 al 8	2. Interfaz gráfica de usuario (GUI)  2.1 Creación de interfaz gráfica para usuarios		
<u>Semana 4</u> Febrero 11 al 15	2.2 Computación gráfica		
<u>Semana 5</u> Febrero 18 al 22	3. Componentes y bibliotecas  3.1 Definición conceptual de componentes, paquetes/bibliotecas  3.2 Uso de Componentes (visuales y no visuales) definidos por el usuario	Examen 1	
<u>Semana 6</u> Febrero 25 al Marzo 1	3.3 Uso de bibliotecas proporcionadas por el lenguaje  3.4 Creación de componentes (visuales y no visuales) definidos por el Usuario		
<u>Semana 7</u> Marzo 4 al 8	3.5 Creación y uso de paquetes/bibliotecas definidas por el usuario		
<u>Semana 8</u> Marzo 11 al 15	4. Programación concurrente (MulyiHilos)  4.1 Concepto de hilo  4.2 Comparación de un programa de flujo único contra uno de flujo múltiple		

<b>Semana 9</b> Marzo 18 al 22	4.3 Creación y control de hilos.  4.4 Sincronización de hilos	Examen 2
<b>Semana 10</b> Marzo 25 al 29	5. Programación de dispositivos móviles  5.1 Introducción  5.2 Dispositivos móviles	
<b>Semana 11</b> Abril 1 al 5	5.3 Clasificación y aplicaciones de los dispositivos móviles  5.4 Ambientes de las aplicaciones	Examen 3
<b>Semana 12</b> Abril 8 al 12	5.5 Protocolo de interfaz entre aplicaciones	
<b>Semana 13</b> Abril 29 Al Mayo 3	5.6 Programación de teléfonos móviles y PDA	
<b>Semana 14</b> Mayo 6 al 10	Programación de teléfonos móviles y PDA	
<b>Semana 15</b> Mayo 13 al 17	Programación de teléfonos móviles y PDA	
<b>Semana 16</b> Mayo 20 al 24	Programación de teléfonos móviles y PDA	Examen 4
<b>Semana 17</b> Mayo 27 al 31	Regularización	
<b>Semana 18</b> Junio 3 al 7	Extraordinarios	
<b>BIBLIOGRAFÍA</b>	Fuentes impresas (libros) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sharp, John, Visual C# 2008, 1 Edición, Anaya Multimedia, España, 2008</li> <li>• Herbert Schildt, Java Manual De Referencia 7a. Ed., 7ª Edición, Mcgraw Hill, México, 2008</li> <li>• Luis Joyanes Aguilar, Programación En C/C++Java Y Uml, 1, Mcgraw Hill, México, 2010</li> <li>• John Dean, Introducción A La Programación Con Java, 1, Mcgraw Hill, México, 2009</li> <li>• Deitel Y Deitel, Java Cómo Programar, 7ª Edición, Prentice Hall, México, 2008 • Deitel Y Deitel, C / C++ Y Java Cómo Programar, 4ta Edición, Prentice Hall, México, 2004</li> <li>• Andrea, Edgar D, Java 2: Curso De Iniciación, 1era Edición, Inforbook's Ediciones, España, 2006</li> </ul>	